

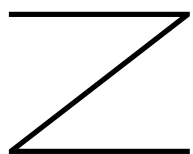
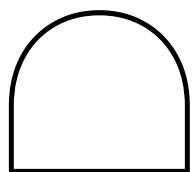
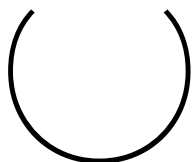
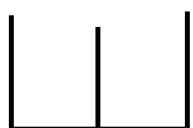
Soggetto attuatore



SEI SANNIO SRL

Boost Up Your Idea

Fascicolo partecipanti



01.

Contesto

02.

Tematica

03.

Premi e giuria

04.

Calendario attività

05.

Link utili

Un "**hackathon**" è un evento o una competizione organizzata in cui gruppi di persone, spesso sviluppatori, designer e professionisti tecnici, si riuniscono per collaborare intensamente su progetti software o hardware, in un ambiente altamente competitivo e con un limite di tempo definito, che varia da poche ore a diversi giorni.

Gli hackathon possono avere diverse finalità, come stimolare l'innovazione, affrontare sfide tecnologiche, sviluppare soluzioni per problemi sociali o ambientali, o promuovere l'apprendimento e la formazione tecnica. Sono ampiamente utilizzati nell'ambito dell'informatica, del mondo della tecnologia e della startup culture, ma vengono sempre più adottati in molti altri settori.

L'obiettivo principale di un hackathon è quello di **sviluppare soluzioni creative, innovative o funzionali a problemi specifici** o di realizzare nuovi progetti e prototipi. I partecipanti lavorano spesso in team, condividendo competenze e conoscenze per raggiungere l'obiettivo fissato.

Le caratteristiche dell'hackathon sono:

1. **Tema specifico:** Gli hackathon spesso hanno un tema o un obiettivo specifico, come lo sviluppo di un'applicazione mobile, la creazione di un sito web, la risoluzione di un problema ambientale o la progettazione di un'applicazione hardware.
2. **Tempo limitato:** I partecipanti hanno un periodo limitato di tempo (che può variare da poche ore a diversi giorni) per completare il loro progetto o risolvere il problema assegnato.
3. **Presentazione finale:** Alla fine del periodo stabilito, i team presentano i loro progetti a una giuria o a un pubblico, spiegando il loro lavoro e dimostrando le funzionalità del progetto.

Durante questo ultimo hackathon i partecipanti avranno l'opportunità di vivere un'intera giornata all'insegna della sperimentazione, della collaborazione e della creatività, trasformando idee imprenditoriali ad alto potenziale in modelli di business concreti, strutturati e pronti per essere validati. Particolare attenzione sarà dedicata all'applicazione di metodologie di validazione, strumenti fondamentali per verificare l'efficacia delle idee sul mercato reale, raccogliere feedback utili, individuare punti di forza e criticità, e rafforzarne così la sostenibilità e la capacità di adattarsi a contesti in continua evoluzione.

Attraverso sessioni di brainstorming guidato e, momenti di confronto con mentor ed esperti del settore, i partecipanti potranno mettere alla prova le competenze acquisite durante il percorso formativo, sviluppando soft skills come il problem solving, la comunicazione efficace e il lavoro di squadra. L'hackathon rappresenta inoltre un'occasione per sperimentare strumenti innovativi di progettazione e prototipazione rapida, fondamentali per trasformare intuizioni in progetti strutturati e coerenti con le esigenze del mercato.

L'iniziativa mira a stimolare nei giovani aspiranti imprenditori un approccio pratico e orientato ai risultati, incoraggiandoli a superare i propri limiti, a condividere idee e a confrontarsi con sfide complesse in un ambiente dinamico e stimolante. L'obiettivo finale è generare nuove soluzioni capaci di creare valore aggiunto per la comunità, favorendo la crescita di un tessuto imprenditoriale locale innovativo, sostenibile e capace di rispondere in modo proattivo ai bisogni del territorio.

PREMI E GIURIA

TBD

Il primo classificato vincerà l'accesso alla prossima Call For Ideas organizzata dall'incubatore SEI Sannio, in cui sarà supportato nella validazione dell'idea e potrà partecipare al Demo Day previsto tra il mese di Giugno ed Agosto.

La giuria valuta i progetti in base a criteri come:

- Capacità di sintesi: saper identificare gli elementi chiave del problema
- Chiarezza espositiva: linguaggio appropriato e correttezza lessicale
- Padronanza dell'idea: conoscenza della soluzione e delle ipotesi
- Stadio di sviluppo del progetto: livello di sviluppo dell'idea
- Fattibilità: possibilità concreta di realizzare il progetto nell'ambito territoriale
- Team: buona composizione del team sia per competenze che per funzionalità

SVOLGIMENTO

I partecipanti che vogliono proporre un'idea avranno l'opportunità di presentarla alla platea in un minuto. Gli ideatori spiegano in modo conciso e persuasivo il concetto alla base del loro progetto.

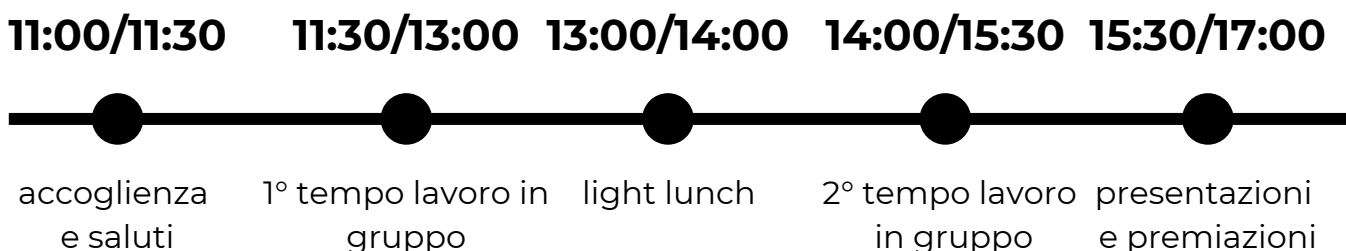
Dopo le presentazioni, tutti i partecipanti votano per le idee che trovano più interessanti e promettenti. Le idee che ricevono il maggior numero di voti vengono selezionate per essere sviluppate durante l'hackathon. Una volta selezionate le migliori idee, i partecipanti si uniscono ai team dei progetti che preferiscono, in base alle proprie competenze e interessi. È comune che ogni team abbia una varietà di competenze, tra cui sviluppatori, designer, esperti di marketing, ecc.

I team iniziano a lavorare sullo sviluppo delle loro idee ed avranno sempre a disposizione i mentor per supportarli nello sviluppo della propria idea.

In un hackathon, il mentor svolge un ruolo chiave fornendo supporto tecnico, feedback sul progetto, orientamento strategico, validazione delle idee, risorse aggiuntive, motivazione e incoraggiamento, oltre ad aiutare i team a preparare presentazioni e pitch convincenti. Il suo obiettivo principale è aiutare i partecipanti a massimizzare il loro potenziale e a raggiungere il successo durante l'evento.

Alla fine dell'hackathon, i team presentano i loro progetti alla platea e alla giuria. Durante le presentazioni, spiegano il concetto alla base del loro progetto, mostrano demo di software o prototipi, e illustrano il processo di sviluppo e le sfide affrontate lungo il percorso.

Dopo le presentazioni, la giuria valuta i progetti in base a criteri prestabiliti. Alla fine, vengono annunciati i vincitori e assegnati i premi alle squadre migliori.



- **Drive materiali:**
<https://drive.google.com/drive/folders/1uCfHNUi9TZuvcsVAXQC1s7Gbp6KAh8ew?usp=sharing>
- **Giudici e Mentor:** <https://linktr.ee/BoostUpYourIdea>
- **Landing:** <https://www.beneventoboost.it>
- **Slide ed elevator pitch:** <https://www.canva.com>
- **Conteggio dei caratteri:** <https://contacaratteri.it>
- **Icone:** <https://www.flaticon.com>
- **Immagini stock free copyright:** <https://pixabay.com>
- **Mock-up e wireframe:** <https://www.figma.com>
- **Lean model canvas:** <https://tinyurl.com/2mmxpxk3>
- **Business model canvas:** <https://tinyurl.com/mbmxtf3j>
- **Come costruire il pitch:** <https://tinyurl.com/2bk6s64x>
- **Template pitch:** <https://tinyurl.com/2p86873j>

Creiamo impresa nelle
aree interne d'Italia e
diffondiamo la cultura
dell'innovazione

CONTATTI

SEI SANNIO SRL

Via Tiengo, 15
Benevento (BN) 82010

www.sei.ventures
info.sannio@sei.ventures