

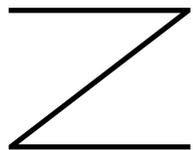
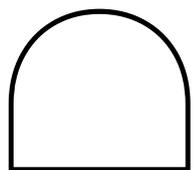
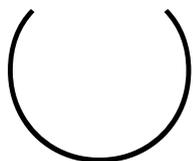
Soggetto attuatore



**SEI SANNIO SRL**

# Valorizzazione del Patrimonio locale

# Fascicolo partecipanti



01.

Contesto

02.

Tematica

03.

Premi e giuria

04.

Calendario attività

05.

Link utili

Un "**hackathon**" è un evento o una competizione organizzata in cui gruppi di persone, spesso sviluppatori, designer e professionisti tecnici, si riuniscono per collaborare intensamente su progetti software o hardware, in un ambiente altamente competitivo e con un limite di tempo definito, che varia da poche ore a diversi giorni.

Gli hackathon possono avere diverse finalità, come stimolare l'innovazione, affrontare sfide tecnologiche, sviluppare soluzioni per problemi sociali o ambientali, o promuovere l'apprendimento e la formazione tecnica. Sono ampiamente utilizzati nell'ambito dell'informatica, del mondo della tecnologia e della startup culture, ma vengono sempre più adottati in molti altri settori.

L'obiettivo principale di un hackathon è quello di **sviluppare soluzioni creative, innovative o funzionali a problemi specifici** o di realizzare nuovi progetti e prototipi. I partecipanti lavorano spesso in team, condividendo competenze e conoscenze per raggiungere l'obiettivo fissato.

Le caratteristiche dell'hackathon sono:

1. **Tema specifico:** Gli hackathon spesso hanno un tema o un obiettivo specifico, come lo sviluppo di un'applicazione mobile, la creazione di un sito web, la risoluzione di un problema ambientale o la progettazione di un'applicazione hardware.
2. **Tempo limitato:** I partecipanti hanno un periodo limitato di tempo (che può variare da poche ore a diversi giorni) per completare il loro progetto o risolvere il problema assegnato.
3. **Presentazione finale:** Alla fine del periodo stabilito, i team presentano i loro progetti a una giuria o a un pubblico, spiegando il loro lavoro e dimostrando le funzionalità del progetto.

La provincia di Benevento vanta un patrimonio culturale e artistico ricco di storia, tradizioni ed opere d'arte che, come spesso avviene anche nel resto d'Italia, rimane sottovalutato o poco accessibile, con conseguente perdita di opportunità turistiche, economiche e sociali. La mancata valorizzazione del patrimonio porta anche a sottovalutare l'importanza della conservazione e della consapevolezza locale, in un mondo ormai globalizzato. L'obiettivo di questo hackathon è proporre soluzioni innovative che possano promuovere, preservare e rendere fruibile a tutti questo immenso capitale culturale, favorendo lo sviluppo economico e la partecipazione delle comunità.

Le sfide proposte da DiCo sono:

- **Digitalizzazione del Patrimonio Artistico e Culturale:** creare piattaforme o app per digitalizzare e rendere accessibile il patrimonio locale, come opere d'arte, monumenti e siti storici.
- **Turismo esperienziale e immersivo:** sviluppare soluzioni per offrire esperienze turistiche immersive, come tour virtuali, realtà aumentata o percorsi tematici che raccontino le storie del territorio.
- **Sostenibilità e Patrimonio:** progettare strumenti per la conservazione sostenibile del patrimonio artistico e culturale, minimizzando l'impatto ambientale e coinvolgendo la comunità nella cura del territorio.
- **Inclusione e accessibilità:** ideare soluzioni per migliorare l'accessibilità del patrimonio culturale per persone con disabilità o difficoltà, creando percorsi inclusivi e personalizzati che superino le barriere architettoniche.
- **Coinvolgimento delle Comunità Locali:** proporre iniziative che incentivino la partecipazione delle comunità locali nella valorizzazione del patrimonio, promuovendo eventi, manifestazioni e collaborazioni con artisti locali.
- **Cittadinanza attiva:** strumenti digitali o iniziative che possano facilitare e incoraggiare una partecipazione attiva dei cittadini nelle decisioni e nella vita della comunità, aumentando il senso di appartenenza e responsabilità.
- **Nuove Forme di Narrazione Culturale:** sviluppare nuovi strumenti di narrazione digitale, come podcast, video interattivi o social media, per raccontare in modo innovativo la storia e l'identità culturale della provincia di Benevento.

# PREMI E GIURIA

---

TBD

Il primo classificato vincerà l'accesso alla prossima Call For Ideas organizzata dall'incubatore SEI Sannio, in cui sarà supportato nella validazione dell'idea e potrà partecipare al Demo Day previsto tra il mese di Giugno ed Agosto.

La giuria valuta i progetti in base a criteri come:

- Capacità di sintesi: saper identificare gli elementi chiave del problema
- Chiarezza espositiva: linguaggio appropriato e correttezza lessicale
- Padronanza dell'idea: conoscenza della soluzione e delle ipotesi
- Stadio di sviluppo del progetto: livello di sviluppo dell'idea
- Fattibilità: possibilità concreta di realizzare il progetto nell'ambito territoriale
- Team: buona composizione del team sia per competenze che per funzionalità

# SVOLGIMENTO

---

I partecipanti che vogliono proporre un'idea avranno l'opportunità di presentarla alla platea in un minuto. Gli ideatori spiegano in modo conciso e persuasivo il concetto alla base del loro progetto.

Dopo le presentazioni, tutti i partecipanti votano per le idee che trovano più interessanti e promettenti. Le idee che ricevono il maggior numero di voti vengono selezionate per essere sviluppate durante l'hackathon. Una volta selezionate le migliori idee, i partecipanti si uniscono ai team dei progetti che preferiscono, in base alle proprie competenze e interessi. È comune che ogni team abbia una varietà di competenze, tra cui sviluppatori, designer, esperti di marketing, ecc.

I team iniziano a lavorare sullo sviluppo delle loro idee ed avranno sempre a disposizione i mentor per supportarli nello sviluppo della propria idea.

In un hackathon, il mentor svolge un ruolo chiave fornendo supporto tecnico, feedback sul progetto, orientamento strategico, validazione delle idee, risorse aggiuntive, motivazione e incoraggiamento, oltre ad aiutare i team a preparare presentazioni e pitch convincenti. Il suo obiettivo principale è aiutare i partecipanti a massimizzare il loro potenziale e a raggiungere il successo durante l'evento.

Alla fine dell'hackathon, i team presentano i loro progetti alla platea e alla giuria. Durante le presentazioni, spiegano il concetto alla base del loro progetto, mostrano demo di software o prototipi, e illustrano il processo di sviluppo e le sfide affrontate lungo il percorso.

Dopo le presentazioni, la giuria valuta i progetti in base a criteri prestabiliti. Alla fine, vengono annunciati i vincitori e assegnati i premi alle squadre migliori.



- **Drive materiali:** [https://drive.google.com/drive/folders/1il8eCLCWRH\\_QJtGIY39\\_XFjzD90l7Z31?usp=sharing](https://drive.google.com/drive/folders/1il8eCLCWRH_QJtGIY39_XFjzD90l7Z31?usp=sharing)
- **Giudici e Mentor:** <https://linktr.ee/hackDiCo>
- **Landing:** <https://www.beneventoboost.it>
- **Slide ed elevator pitch:** <https://www.canva.com>
- **Conteggio dei caratteri:** <https://contacaratteri.it>
- **Icone:** <https://www.flaticon.com>
- **Immagini stock free copyright:** <https://pixabay.com>
- **Mock-up e wireframe:** <https://www.figma.com>
- **Lean model canvas:** <https://tinyurl.com/2mmxpxk3>
- **Business model canvas:** <https://tinyurl.com/mbmxtf3j>
- **Come costruire il pitch:** <https://tinyurl.com/2bk6s64x>
- **Template pitch:** <https://tinyurl.com/2p86873j>

Creiamo impresa nelle  
aree interne d'Italia e  
diffondiamo la cultura  
dell'innovazione

---

## CONTATTI

SEI SANNIO SRL

Via Tiengo, 15  
Benevento (BN) 82010

[www.sei.ventures](http://www.sei.ventures)  
[info.sannio@sei.ventures](mailto:info.sannio@sei.ventures)