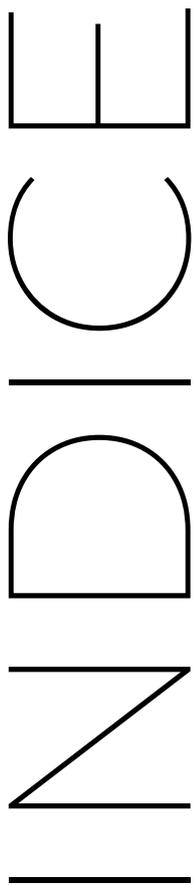


Soggetto attuatore



Intelligenza artificiale per l'economia circolare

Fascicolo partecipanti



01.

Contesto

02.

Tematica

03.

Premi e giuria

04.

Calendario attività

05.

Link utili

Un "**hackathon**" è un evento o una competizione organizzata in cui gruppi di persone, spesso sviluppatori, designer e professionisti tecnici, si riuniscono per collaborare intensamente su progetti software o hardware, in un ambiente altamente competitivo e con un limite di tempo definito, che varia da poche ore a diversi giorni.

Gli hackathon possono avere diverse finalità, come stimolare l'innovazione, affrontare sfide tecnologiche, sviluppare soluzioni per problemi sociali o ambientali, o promuovere l'apprendimento e la formazione tecnica. Sono ampiamente utilizzati nell'ambito dell'informatica, del mondo della tecnologia e della startup culture, ma vengono sempre più adottati in molti altri settori.

L'obiettivo principale di un hackathon è quello di **sviluppare soluzioni creative, innovative o funzionali a problemi specifici** o di realizzare nuovi progetti e prototipi. I partecipanti lavorano spesso in team, condividendo competenze e conoscenze per raggiungere l'obiettivo fissato.

Le caratteristiche dell'hackathon sono:

1. **Tema specifico:** Gli hackathon spesso hanno un tema o un obiettivo specifico, come lo sviluppo di un'applicazione mobile, la creazione di un sito web, la risoluzione di un problema ambientale o la progettazione di un'applicazione hardware.
2. **Tempo limitato:** I partecipanti hanno un periodo limitato di tempo (che può variare da poche ore a diversi giorni) per completare il loro progetto o risolvere il problema assegnato.
3. **Presentazione finale:** Alla fine del periodo stabilito, i team presentano i loro progetti a una giuria o a un pubblico, spiegando il loro lavoro e dimostrando le funzionalità del progetto.

In questo hackathon approfondiremo come l'intelligenza artificiale possa giocare un ruolo cruciale nell'accelerare la transizione verso un'economia circolare e più sostenibile, affrontando sfide ambientali attraverso soluzioni innovative ed efficienti. L'integrazione di queste tecnologie nei processi produttivi, di consumo e di gestione dei rifiuti è ancora frammentata e poco accessibile, limitando il potenziale impatto positivo.

Le sfide proposte da ASIA sono:

- **AI per la riduzione degli sprechi alimentari:** sviluppare un sistema di AI che analizzi dati da supermercati, ristoranti o famiglie per prevedere sprechi alimentari e suggerire soluzioni (es. donazione, ricette creative, ottimizzazione acquisti).
- **Ottimizzazione del riciclo con Computer Vision:** creare un'app basata su AI e computer vision che riconosca e classifichi i rifiuti in tempo reale, aiutando gli utenti a smaltirli correttamente o suggerendo modi per riutilizzarli.
- **Manutenzione predittiva per prodotti a lunga durata:** creare un sistema AI che analizzi dati di utilizzo di elettrodomestici, macchinari o dispositivi elettronici per prevedere guasti e suggerire riparazioni prima che diventino rifiuti.
- **AI per la progettazione di prodotti sostenibili:** utilizzare modelli di machine learning per analizzare materiali, cicli di vita e impatti ambientali, aiutando designer e aziende a creare prodotti facilmente riparabili e riciclabili.
- **Gemello digitale per l'economia circolare urbana:** sviluppare una simulazione AI-driven che modelli il flusso dei materiali in una città, identificando inefficienze e suggerendo strategie per ridurre sprechi e migliorare il recupero di risorse.
- **AI per il monitoraggio della carbon footprint aziendale:** creare un tool che analizzi dati aziendali e fornisca insight in tempo reale su emissioni di CO₂, suggerendo pratiche di economia circolare per ridurle.
- **AI per l'upcycling creativo:** sviluppare un'app o piattaforma AI che suggerisca modi innovativi per riutilizzare materiali di scarto (tessuti, plastica, legno, componenti elettronici) in nuovi prodotti, promuovendo l'upcycling e il design sostenibile.

PREMI E GIURIA

TBD

Il primo classificato vincerà l'accesso alla prossima Call For Ideas organizzata dall'incubatore SEI Sannio, in cui sarà supportato nella validazione dell'idea e potrà partecipare al Demo Day previsto tra il mese di Giugno ed Agosto.

La giuria valuta i progetti in base a criteri come:

- Capacità di sintesi: saper identificare gli elementi chiave del problema
- Chiarezza espositiva: linguaggio appropriato e correttezza lessicale
- Padronanza dell'idea: conoscenza della soluzione e delle ipotesi
- Stadio di sviluppo del progetto: livello di sviluppo dell'idea
- Fattibilità: possibilità concreta di realizzare il progetto nell'ambito territoriale
- Team: buona composizione del team sia per competenze che per funzionalità

SVOLGIMENTO



I partecipanti che vogliono proporre un'idea avranno l'opportunità di presentarla alla platea in un minuto. Gli ideatori spiegano in modo conciso e persuasivo il concetto alla base del loro progetto.

Dopo le presentazioni, tutti i partecipanti votano per le idee che trovano più interessanti e promettenti. Le idee che ricevono il maggior numero di voti vengono selezionate per essere sviluppate durante l'hackathon. Una volta selezionate le migliori idee, i partecipanti si uniscono ai team dei progetti che preferiscono, in base alle proprie competenze e interessi. È comune che ogni team abbia una varietà di competenze, tra cui sviluppatori, designer, esperti di marketing, ecc.

I team iniziano a lavorare sullo sviluppo delle loro idee ed avranno sempre a disposizione i mentor per supportarli nello sviluppo della propria idea.

In un hackathon, il mentor svolge un ruolo chiave fornendo supporto tecnico, feedback sul progetto, orientamento strategico, validazione delle idee, risorse aggiuntive, motivazione e incoraggiamento, oltre ad aiutare i team a preparare presentazioni e pitch convincenti. Il suo obiettivo principale è aiutare i partecipanti a massimizzare il loro potenziale e a raggiungere il successo durante l'evento.

Alla fine dell'hackathon, i team presentano i loro progetti alla platea e alla giuria. Durante le presentazioni, spiegano il concetto alla base del loro progetto, mostrano demo di software o prototipi, e illustrano il processo di sviluppo e le sfide affrontate lungo il percorso.

Dopo le presentazioni, la giuria valuta i progetti in base a criteri prestabiliti. Alla fine, vengono annunciati i vincitori e assegnati i premi alle squadre migliori.



- **Drive materiali:**
<https://drive.google.com/drive/folders/1srJjk6Xl7XrCErll3KDa0Hyghl-io9nv?usp=sharing>
- **Giudici e Mentor:** <https://linktr.ee/hackASIA>
- **Landing:** <https://www.beneventoboost.it>
- **Slide ed elevator pitch:** <https://www.canva.com>
- **Conteggio dei caratteri:** <https://contacaratteri.it>
- **Icone:** <https://www.flaticon.com>
- **Immagini stock free copyright:** <https://pixabay.com>
- **Mock-up e wireframe:** <https://www.figma.com>
- **Lean model canvas:** <https://tinyurl.com/2mmxpxk3>
- **Business model canvas:** <https://tinyurl.com/mbmxtf3j>
- **Come costruire il pitch:** <https://tinyurl.com/2bk6s64x>
- **Template pitch:** <https://tinyurl.com/2p86873j>

Creiamo impresa nelle
aree interne d'Italia e
diffondiamo la cultura
dell'innovazione

CONTATTI

SEI SANNIO SRL

Via Tiengo, 15
Benevento (BN) 82010

www.sei.ventures
info.sannio@sei.ventures